Na potrzebę przedstawienia modelu MVP, stowrzymy aplikację która zawiera panel logowania oraz wyświetla to czy użytkownik zalogował się poprawnie lub nie.

MVP zawiera Model, który ma w sobie dane aplikacji, View odpowiadające interfejsowi użytkownika oraz Presenter. Prezenter obsługuje aktualizację interfejsu użytkownika na podstawie zmian w modelu, przetwarza również dane wprowadzane przez użytkownika. W MVP części kontrolera i widoku są oddzielone, a zarówno prezenter, jak i widok stają się lżejsze.

1. W pierwszej kolejności tworzymy klasę User.kt, która będzie naszym modelem oraz nadajemy jej dwie własności: email i password i dodamy do niej walidator który będzie sprawdzał poprawność wpisanego hasła. Tworzymy również interfejs IUser.kt



2. Przechodzimy do tworzenia naszego widoku, będzie on zawarty w interfejsie ILoginView.kt oraz w MainActivit.kt, którym zajmiemy się później.



3. Teraz zajmiemy się prezenter czyli utworzymy interfejs ILoginPresenter.kt i klasę LoginPresenter.kt



Tutaj przetwarzane są dane logowania użytkownika.



4. Kolejnym krokiem będzie stworzenie interfejsu do logowania dla użytkownika. Robimy to w pliku activity\_main.xml. W pierwszej kolejności tworzymy LinearLayouot który będzie zawierał pola: email, password oraz przycisk login.



Poniżej tworzymy nasze pola, dwa typu EditText i jedno typu Button. Na koniec zamykamy nasz LinearLayout.



5. Na koniec przechodzimy do MainActivity.kt gdzie wszystko wywołujemy.

